

EWU-Turnier: AQ-C Balingen 2022

72336 Balingen



Zeitplan

Öffnungszeiten der Meldestelle

1 Stunde vor Prüfungsbeginn bis 1 Stunde nach der letzten Prüfung des Tages.

Am 16.06.22 von 16:00 Uhr bis 20:00 Uhr

Abreitezeiten

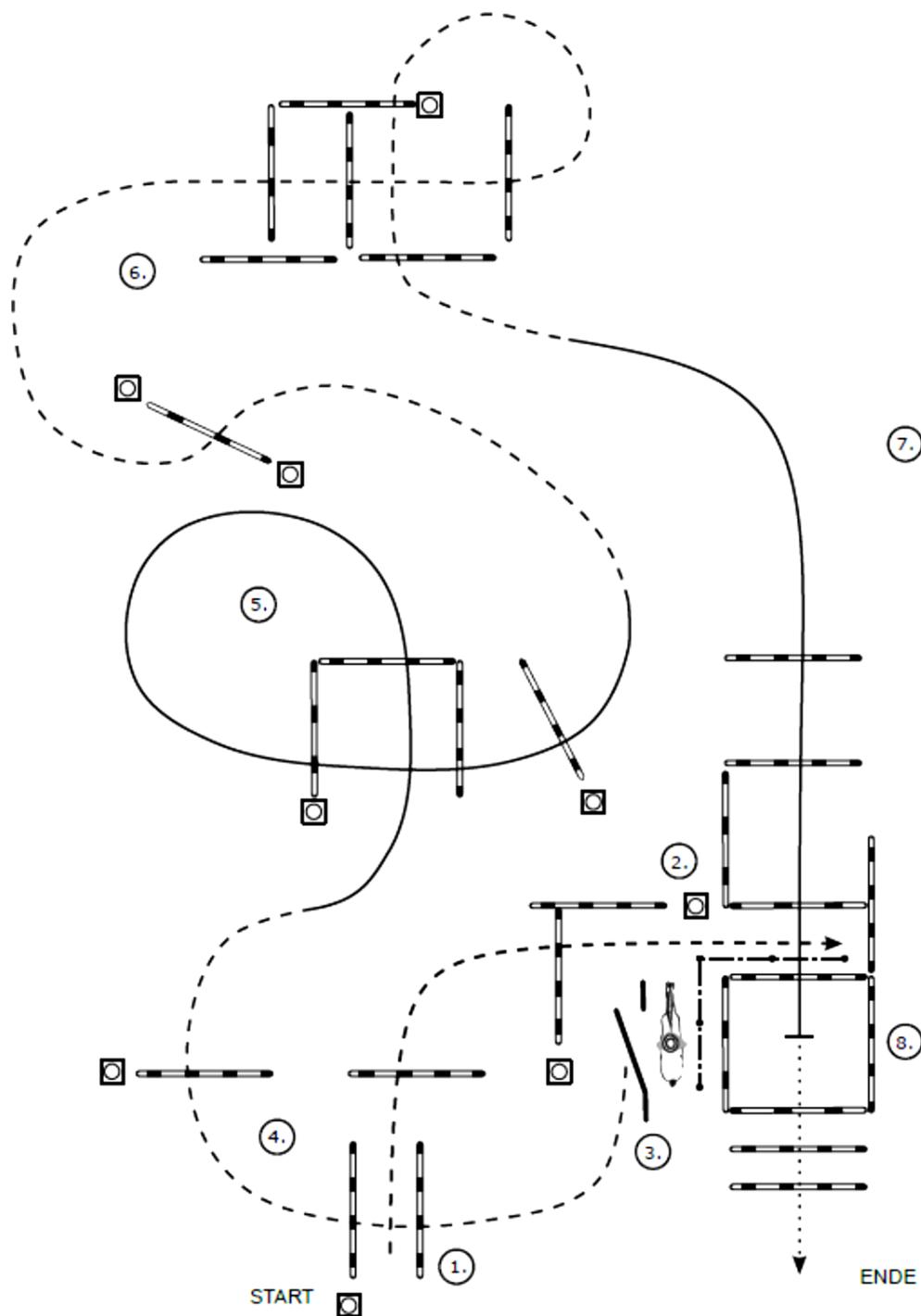
1 Stunde vor Beginn der ersten Prüfung des Tages bis 1 Stunde nach Ende der letzten Prüfung.

Anreise ab Donnerstag, den 16.06.22 ab 16:00 Uhr.

19.06.2022

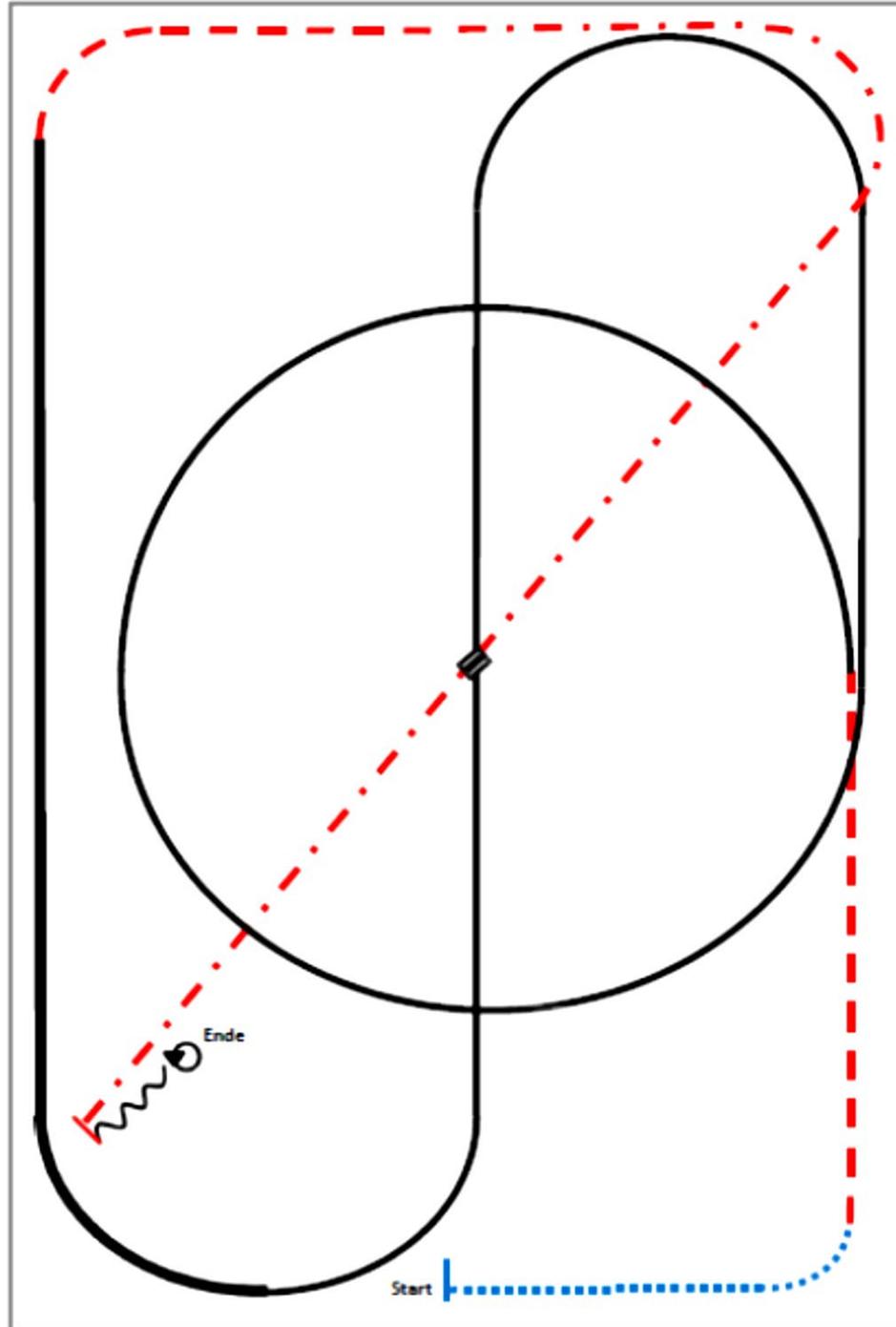
Halle

07:00 - 08:00	Q LK 2/1 Trail	Nennungen: 10
08:00 - 08:30	LK 1 Ranch Riding (A-Turnier)	Nennungen: 10
08:30 - 08:55	LK 2 Ranch Riding (A-Turnier)	Nennungen: 7
08:55 - 09:00	Jungpferde Reining 4jährig	Nennungen: 1
09:00 - 09:05	Jungpferde Reining 5jährig	Nennungen: 1
09:05 - 09:10	Jungpferde Reining 6jährig	Nennungen: 1
09:10 - 09:40	Youngstars Reining 7jährig	Nennungen: 3
09:40 - 10:00	Q LK 2/1 Western Riding	Nennungen: 5
10:00 - 10:30	Q LK 2/1 Western Horsemanship	Nennungen: 10
10:30 - 10:50	Q LK 2/1 Western Pleasure	Nennungen: 10
10:50 - 11:35	Q LK 2/1 A/B sen Ranch Riding	Nennungen: 16
anschl.	Q LK 2/1 jun Ranch Riding	Nennungen: 5
anschl.	Q LK 2/1 Reining	Nennungen: 11
anschl.	Jungpferde Ranch Riding 4jährig	Nennungen: 5
anschl.	Jungpferde Ranch Riding 5jährig	Nennungen: 5
anschl.	LK 4A Ranch Riding	Nennungen: 12
anschl.	LK 5A Ranch Riding	Nennungen: 6
anschl.	LK 4/5B Ranch Riding	Nennungen: 9
anschl.	LK 1-3A Western Ranch Rail	Nennungen: 8
anschl.	LK 1-3B Western Ranch Rail	Nennungen: 2
anschl.	LK 4-5A Western Ranch Rail	Nennungen: 11
anschl.	LK 4-5B Western Ranch Rail	Nennungen: 1



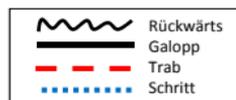
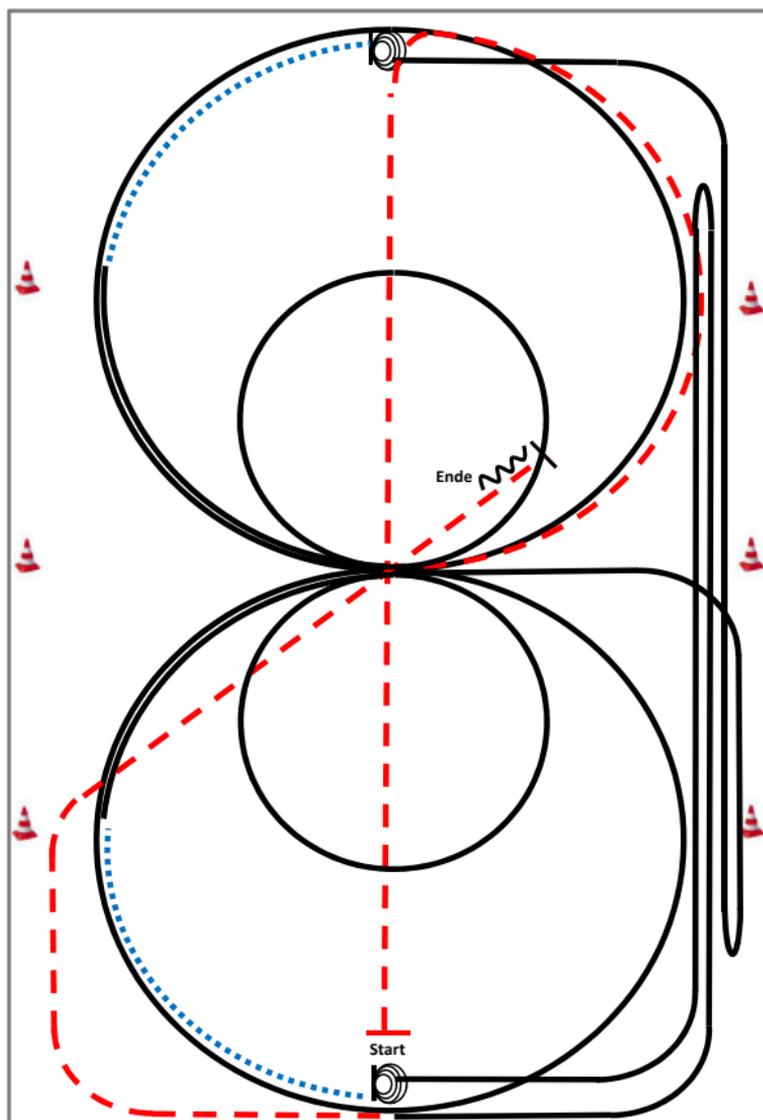
- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Lope over (Rechtsgalopp)
- (8) Lope in (Rechtsgalopp), Stop, Walk over

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



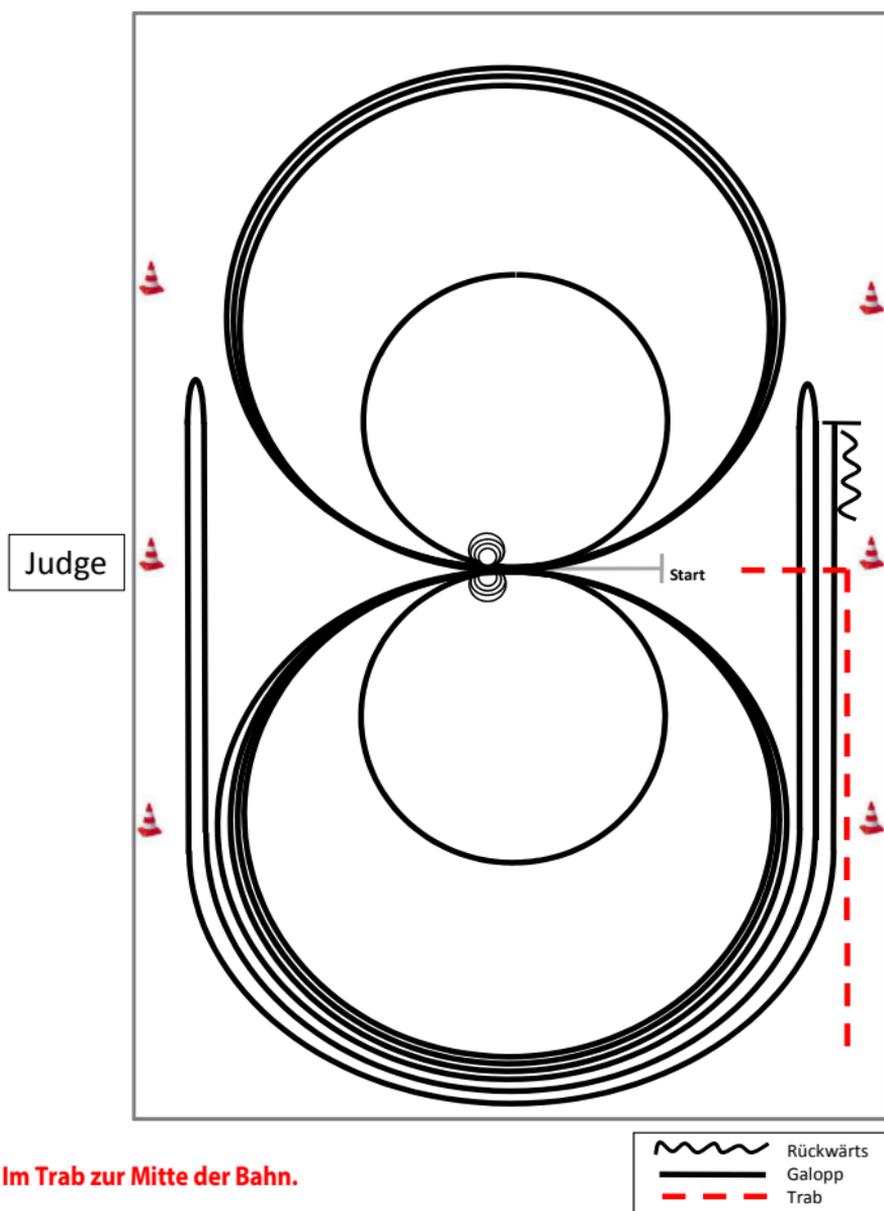
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

Jungferde Reining Pattern 3 (4j./5j./6j.)



- 1) Trab durch die Länge der Bahn, Trab $\frac{1}{2}$ Zirkel
- 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 3) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp bis X
- 5) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 6) 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, auf der Diagonalen, hinter X Stop, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

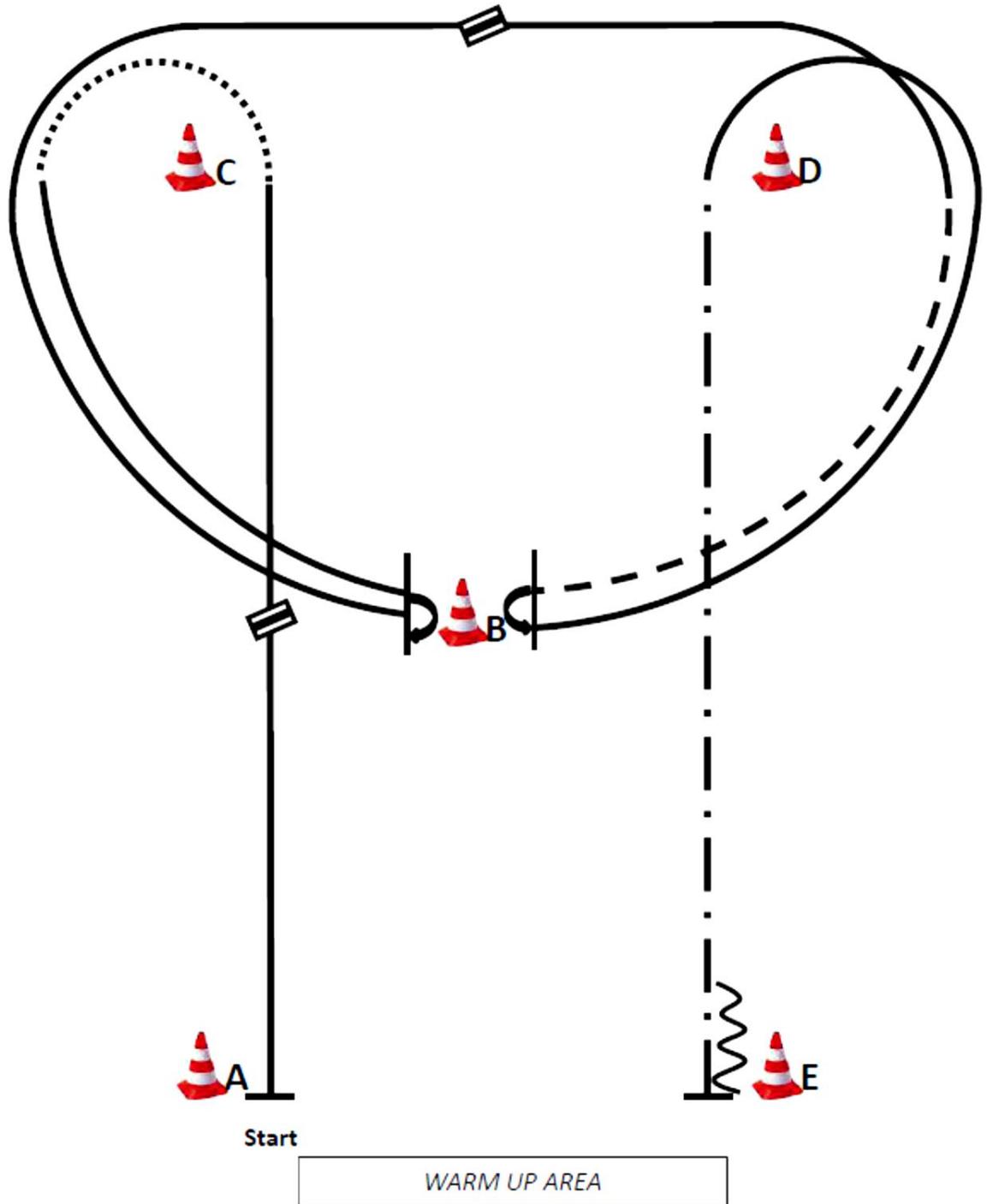

Im Trab zur Mitte der Bahn.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2.groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

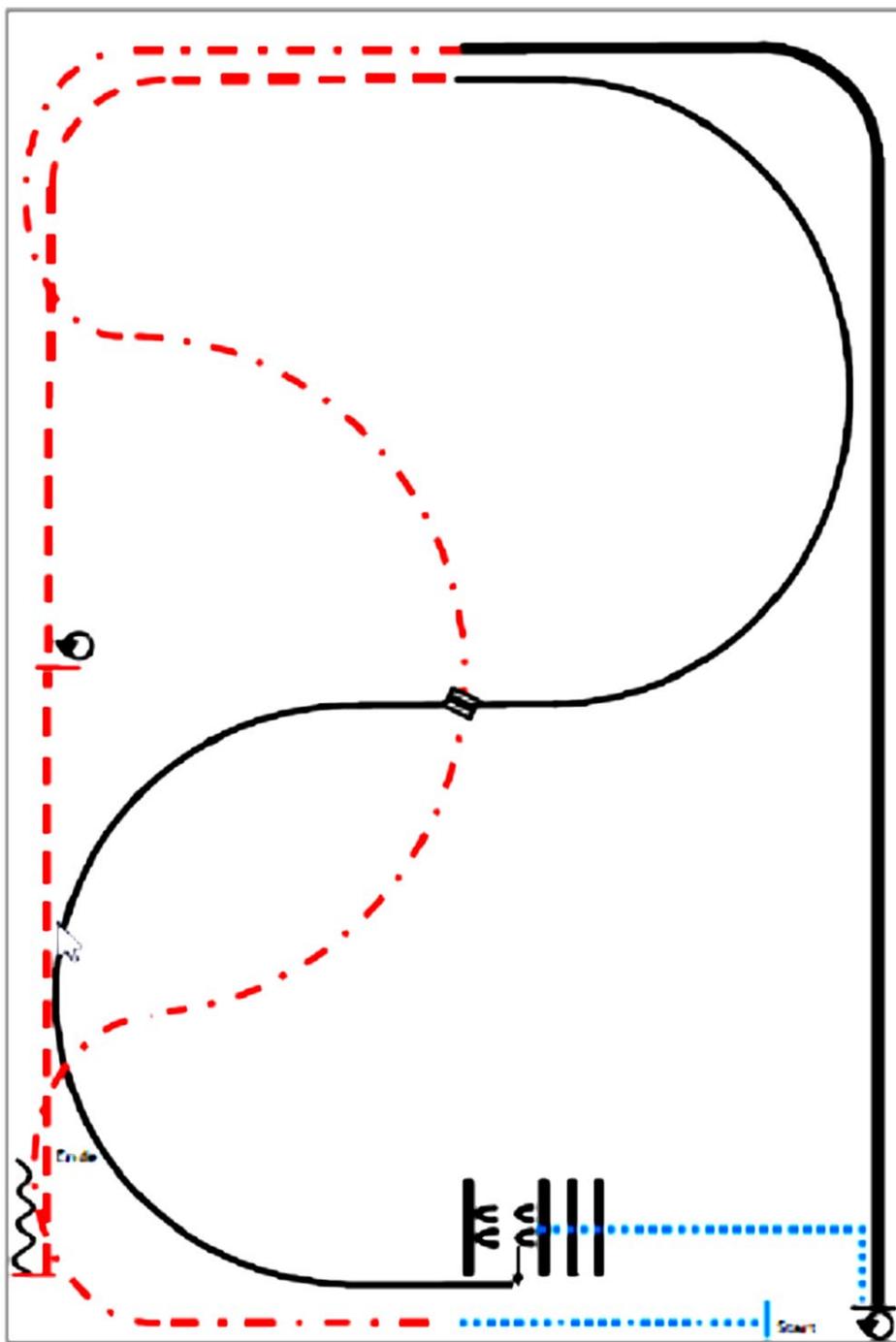
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



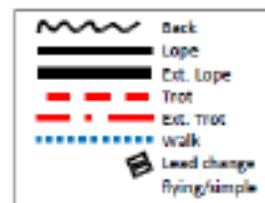
- (1) Start bei A, Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach) bei B,
- (2) Linksgalopp
- (3) Walk um C, Rechtsgalopp bis B
- (4) Stop, 180° Turn (rechts oder links)
- (5) Linksgalopp um C, Galoppwechsel (fliegend oder einfach), Rechtsgalopp
- (6) Jog bis B
- (7) Stop, 180° Turn (rechts oder links)
- (8) Linksgalopp um D
- (9) Extended Jog bis E
- (10) Stop, Back up eine Pferdelänge, Stop
 Im Walk in den Warm-Up-Bereich

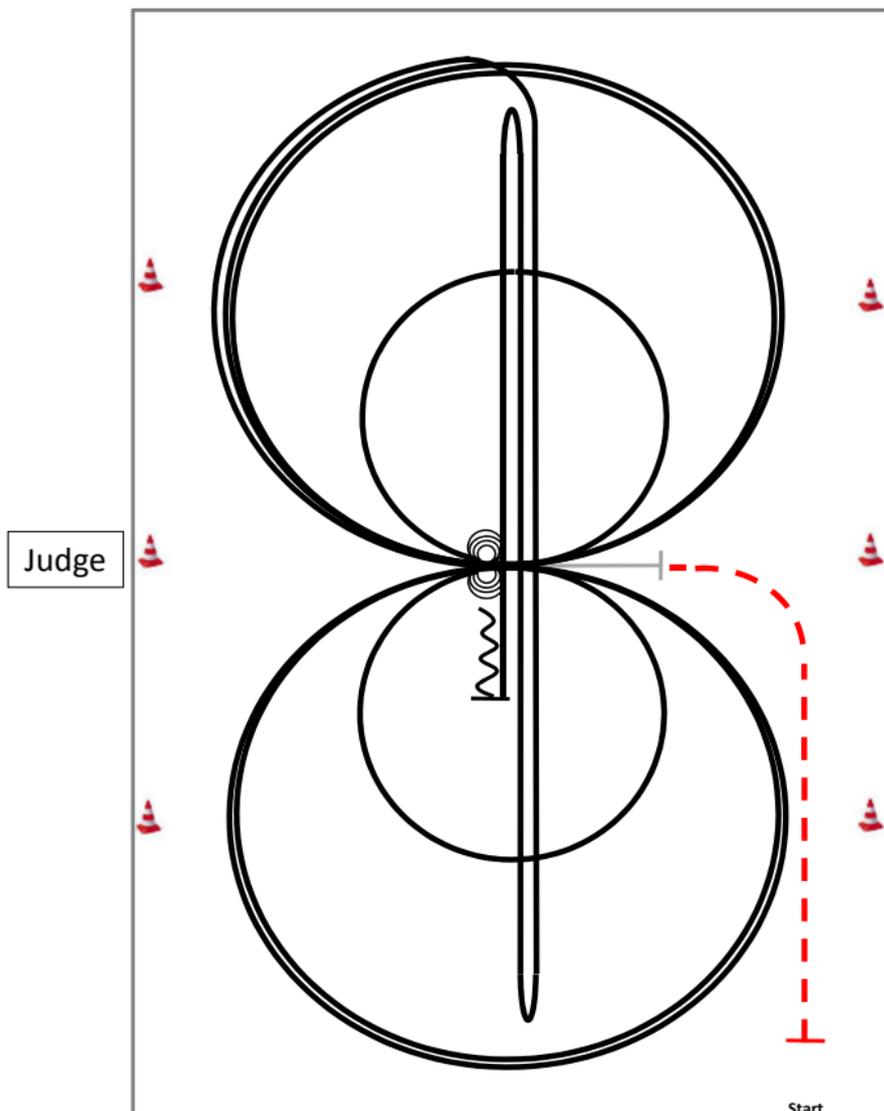
Pattern Ranch Riding #6 - Qsen. LK 1/2 A/B

Arenagröße: mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Extended Trot Schlangelinien
- (3) Extended Lope rechts
- (4) Stop, 180° Turn rechts
- (5) Walk
- (6) Walk over, Sidepass links
- (7) Rechtsgalopp
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Linksgalopp
- (10)Trot
- (11)Stop, 360° Turns (beide Richtungen)
- (12)Trot, Stop, Back up





Im Trab zur Mitte der Bahn.

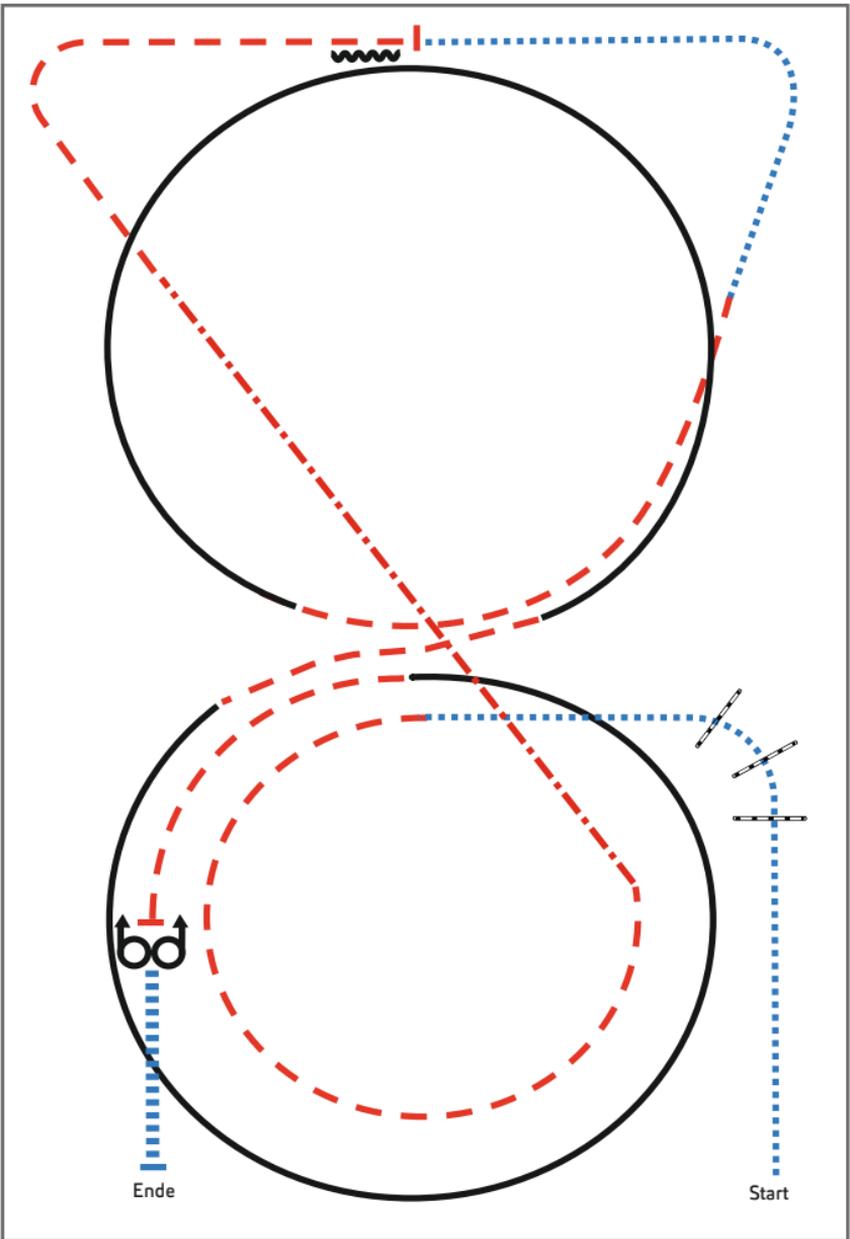
	Rückwärts
	Galopp
	Trab

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

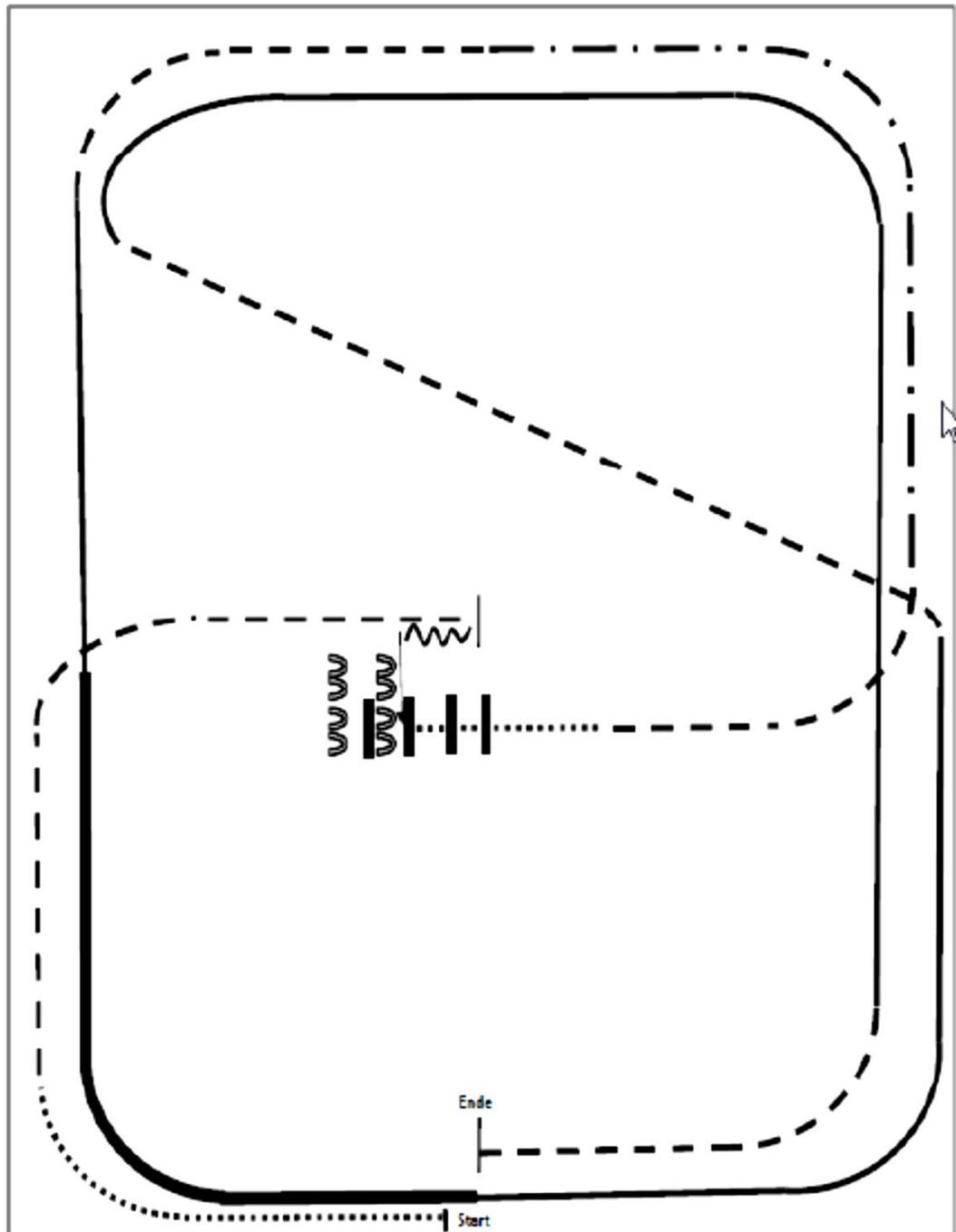
Ranch Riding Jungferde Pattern 9 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk, Trot
- 2) Extended Trot, Trot
- 3) Stop, Back up, Walk
- 4) Trot, Lope RL, Trot
- 5) Lope LL, Trot
- 6) Stop, Turn 360° each direction, extended Walk

Legende:	
Walk	
Trot	
Extended Trot	
Lope	
Extended Lope	
Back-up	

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Stop, Back up
- (4) Sidepass rechts 1/2 Strecke
- (5) Walk over
- (6) Trot
- (7) Extended Trot, Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Linksgalopp
- (11) Trot
- (12) Rechtsgalopp
- (13) Trot, Stop